科　　目　　名	プレゼミナールII	備　　考
単　　位　　数	２単位	

岡 部 建 次

出来合いのソフトを自分で使えるようにする
３DCG アニメーションムービーとアームロボットのプログラム制御

１．講義目標・講義内容等

実習Ⅰ～Ⅳでは先生からワードとエクセルなどの使い方を教わりました．これからは，あるいは社会人となってからも先生から使い方を教わるということは出来ません．これから仕事で使う様々なソフトは買ってきたら自分で使い方をマスターしなければなりません．コンピュータの得意な人になるためには，あるいは何でもコンピュータの時代に仕事をして行くためには「自分で使えるようにする」は先へ行くための次のステップと言えます．

このプレゼミでは「自分で使えるようにする」ための練習をし，そのコツを学びます．

２．到達目標

用意された２つ出来合いのソフトの使い方を自分でマスターします．

３．関連科目

特になし

４．テキスト・参考書等

ソフトに用意されている取扱説明書やチュートリアル，ヘルプなど
使用するソフトは３DCG アニメーション制作ソフト DOGA とおもちゃのアームロボットをパソコンで自動制御するソフトです．動作を用意された簡単なプログラミングソフトでプログラムします．

５．成績評価方法

ゼミノートを作成します．ノートの出来具合で評価します．単位取得には 2/3 以上の出席が必要です．

６．授業外における学習方法

ノートを整理し，自宅のコンピュータでも使い方を研究し，ソフトを使って行う課題を進めます．

授 業 計 画			
第１回	３DCG ソフト DOGA のインストールと長方形車体にタイヤを付ける	第９回	背景を作る 3
第２回	駿大配布のスクールバスペーパークラフトを作り，これを見本にバスの後部を作る	第 10 回	スクールバスの走るムービーを作る
第３回	スクールバスのデジタル写真を撮影 これを参考に正面・側面をつくる	第 11 回	アームロボットを手動で操作し，消しゴムを筆箱に入れる
第４回	バスの色を付ける	第 12 回	自動制御のプログラムを作る
第５回	バスのライト，テールライト，室内灯をつける	第 13 回	自動制御のプログラムを作る２
第６回	バスを走らせる（CG アニメーション）	第 14 回	自動制御で消しゴムを筆箱に入れる
第７回	背景を作る	第 15 回	まとめ
第８回	背景を作る 2		